***Открытие и запуск игровых онлайн серверов Lineage2***

***Расходы:***

***1.)Доменное имя (Имя, название самого проекта) ~ 50$ за год***

***2.)VDS - мощная серверная машина предоставляемая Российскими Дата Центрами в аренду с Защитой от ДДОС атак***

***Характеристики серверной машины:***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SW-128-2620v3-SSD** | 2 x Intel Xeon E5 2620v3 | 128 GB | 3 x 500 GB SSD | Hardware RAID |

***Канал интернета - до 1 Gbps***

***Цена с защитой от ДДОС атак примерно 30000 рублей в месяц ~ 500$***

***Заказать на 4 месяца 2000$***

***Приобрести можно здесь:***

***https://stormwall.pro/ - Считается одним из самых надежных дата центров.***

***Профессиональная сборка игрового сервера с тех. поддержкой (основная серверная программа) покупается у команды профессиональных программистов разработчиков + защита на уровне игрового сервера (защита от взломов, хак-пакетов, игровых ботов и т.п) Цена за 1 программу с защитой и геодатой и исходниками примерно от 2000$ и выше. Необходимо будет хотя бы 2 серверные сборки. 4000$***

***Оригинальная разработка дизайна шаблона сайта и форума на заказ обойдется примерно в 1500$***

***Реклама на Ru сайтах:***

***Качественная пиар компания по продвижению нашего ресурса в интернете, по поисковикам , аннонсам, топам, игровым форумам, рекламой в соц сетях с размещением текстовой рекламы и рекламных баннеров а составит примерно 24000 $ за 3 месяца***

***Общий расход на запуск проекта за первые 3 месяца раскрутки составит: примерно ~ 31500$.***

***Как будет происходить весь процесс запуска:***

***1)Аренда серверной машины.***

***2)Покупка, установка и настройка всего необходимого ПО на серверную машину.***

***3)Покупка Домена***

***4)Разработка шаблонов под игровой сайт и форум.***

***5) Как только будут готовы сайт и форум, мы запускаем тестирование игровых серверов ОБТ (открытый бета тест) и начнем наполнять сайт и форум необходимым начальным контентом, одновременно с этим запускается реклама проекта и начинается общение с пользователями на нашем форуме.***

***Источники дохода: Премиум аккаунты на (игровых серверах). Игровые вещи, различные игровые блага и услуги (на игровых серверах), платная реклама (размещение баннеров на наших сайтах и форуме , когда нашем проекте увеличится посещаемость онлайн и он станет более популярным).***

***Что касается онлайна и прибыли на игровых серверах. По моим расчетам, если будут соблюдены все пункты указанные в бизнес плане касающиеся платной сборки сервера + защиты и рекламной компании, то онлайн за 3-4 месяца можно будет набрать порядка 10000 человек , возможно и более. Из этих 10000 пользователей минимум 10% будут вкладываться в игру, то есть где то 1000 человек . В среднем каждый такой игрок вкладывает порядка 20$, а иногда и намного более в месяц в покупку игровых вещей и услуг (донат). Получается где то от 20000$ и выше возможно и больше в месяц. Средний доход с сервера с таким онлайном обычно примерно 20000 $ в месяц.***

***Окупаемость порядка 5 месяцев. Почему 5 месяцев? Потому что первые 3-4 месяца будет идти раскрутка (набор играющих) и реклама серверов.***

***Откуда такая уверенность и расчет? Есть опыт работы в данной сфере с 2006 года. Запуск и администрирование подобных серверов для интернет провайдера и знакомые администраторы с России, которым я помогал запускал подобные сервера на заказ и которые администрируют такие сервера в данное время.***

***Игровые сервера зарабатывающие от 30000$ в месяц и выше пример можно увидеть на сайте L2 top.ru в первой десятке и на сайте mmotop.ru раздел Lineage2***

***Как будет выглядеть сам процесс игры и оплаты?***

***Поясняю:***

***Игрок регистрируется у нас на сайте заходит в игру, создает персонажа (6 - 7 различных рас, 2 пола (м.ж.), 2 Класса ( воин, маг) и куча профессий)***

***Персонаж появляется в игре 1 уровня в майке и шортиках с самым простым деревянным мечом либо посохом и мин. кол-вом жизней и зарядом магии. Фактически новорожденный ребенок в реальной жизни. Чтобы ему начать прокачивать уровень, ему необходимо убивать монстров с которых персонажу падают очки опыта, игровые монетки и начальная броня. Что бы игроку прокачать персонажа допустим до 80-85 уровня и хорошо его одеть, необходимо качаться в течении нескольких месяцев по несколько часов в день.***

***Люди, которые не хотят качаться долго, нудно и добиваться в игре всего игровым путем, просто приобретают игровую валюту на сайте сервера в Личном кабинете за эл.деньги ( Yandex рубли, Qiwi, Webmoney и тд.), за которые могут в игре приобрести игровой опыт, вещи, оружие и различные игровые блага.***